

XI Gincana do IFMG – Campus Bambuí

TAREFAS PRÉ-AGENDADAS

INSCRIÇÃO N.º: _____

COR DA EQUIPE: _____

1ª Tarefa: FILANTRÓPICA

Descrição: A equipe deverá arrecadar o maior número de peças de roupas e/ou pares de calçados.

Observações:

- ✓ NÃO serão computadas peças íntimas nem roupas e/ou calçados em condições inadequadas para o uso. Compete à Comissão Organizadora a avaliação das condições acima referidas.
- ✓ A equipe deverá designar um responsável para acompanhar a contagem das peças.
- ✓ O não cumprimento da tarefa implicará na **DESCCLASSIFICAÇÃO DA EQUIPE**.

Prazo: As peças arrecadadas deverão ser entregues no dia 29 de setembro de 2010, às 08 h, no Ginásio Poliesportivo.

Pontuação: Esta tarefa valerá, no máximo, 30 (trinta) pontos, assim discriminados:

- 1º lugar: 30 (trinta) pontos
- 2º lugar: 25 (vinte e cinco) pontos
- 3º lugar: 20 (vinte) pontos
- 4º lugar: 18 (dezoito) pontos
- 5º lugar: 15 (quinze) pontos
- 6º lugar: 12 (doze) pontos
- 7º lugar: 10 (dez) pontos
- 8º lugar: 08 (oito) pontos

2ª Tarefa: ESPORTIVA

Descrição: A equipe deverá apresentar competidores (masculino e feminino) para as seguintes modalidades:

- a) Corrida de Revezamento;
- b) Arremesso de Peso;
- c) Arremesso de Disco;
- d) Lançamento de Dardo.

Data/Horário: As provas acontecerão no dia 18 de setembro de 2010, a partir das 8h.

Observações:

- a) Corrida de Revezamento
 - ✓ Cada equipe competirá com 02 (dois) homens e 02 (duas) mulheres;
 - ✓ O início da prova será às 08h, na portaria do IFMG;
 - ✓ **Regras:** A saída deverá ser realizada por um representante masculino e, no primeiro revezamento (próximo à Biblioteca), ele passará o bastão para a representante feminina, a qual, no segundo revezamento (próximo ao Posto de Vendas) deverá passar para o outro representante masculino. Este, no terceiro revezamento (próximo à Biblioteca), deverá passar o bastão para a representante feminina, a qual deverá terminar o percurso (até a portaria).

- ✓ A equipe será classificada de acordo com a ordem de chegada do último participante do revezamento.
- ✓ Esta prova deverá ser realizada apenas por membros da comunidade do IFMG – Campus Bambuí.

Pontuação específica:

- 1º lugar: 10 (dez) pontos
- 2º lugar: 08 (oito) pontos
- 3º lugar: 06 (seis) pontos
- 4º lugar: 05 (cinco) pontos
- 5º lugar: 04 (quatro) pontos
- 6º lugar: 03 (três) pontos
- 7º lugar: 02 (dois) pontos
- 8º lugar: 01 (um) ponto

b) Arremesso de Peso

- ✓ Cada equipe deverá apresentar 01 (um) representante masculino e 01 (um) representante feminino para realizar o Arremesso de Peso;
- ✓ Local: Campo de Futebol do IFMG;
- ✓ Horário: Após a Corrida de Revezamento.
- ✓ **Regras:** Cada equipe competirá nas modalidades masculina e feminina com 03 (três) arremessos, sendo computada a maior distância alcançada.
- ✓ Esta prova deverá ser realizada apenas por membros da comunidade do IFMG – Campus Bambuí.

Pontuação específica:

- 1º lugar: 10 (dez) pontos
- 2º lugar: 08 (oito) pontos
- 3º lugar: 06 (seis) pontos
- 4º lugar: 05 (cinco) pontos
- 5º lugar: 04 (quatro) pontos
- 6º lugar: 03 (três) pontos
- 7º lugar: 02 (dois) pontos
- 8º lugar: 01 (um) ponto

c) Arremesso de Disco

- ✓ Cada equipe deverá apresentar 01 (um) representante masculino e 01 (um) representante feminino para realizar o Arremesso de Disco;
- ✓ Local: Campo de Futebol do IFMG;
- ✓ Horário: Após a prova de Arremesso de Peso.
- ✓ **Regras:** Cada equipe competirá nas modalidades masculina e feminina com 03 (três) arremessos, sendo computada a maior distância alcançada.
- ✓ Esta prova deverá ser realizada apenas por membros da comunidade do IFMG – Campus Bambuí.

Pontuação específica:

- 1º lugar: 10 (dez) pontos
- 2º lugar: 08 (oito) pontos
- 3º lugar: 06 (seis) pontos
- 4º lugar: 05 (cinco) pontos
- 5º lugar: 04 (quatro) pontos
- 6º lugar: 03 (três) pontos
- 7º lugar: 02 (dois) pontos
- 8º lugar: 01 (um) ponto

d) Lançamento de Dardo

- ✓ Cada equipe deverá apresentar 01 (um) representante masculino e 01 (um) representante feminino para realizar o Lançamento de Dardo;
- ✓ Local: Campo de Futebol do IFMG;
- ✓ Horário: Após a prova de Arremesso de Disco.
- ✓ **Regras:** Cada equipe competirá nas modalidades masculina e feminina com 03 (três) arremessos, sendo computada a maior distância alcançada.
- ✓ Esta prova deverá ser realizada apenas por membros da comunidade do IFMG – Campus Bambuí.

Pontuação específica:

- 1º lugar: 10 (dez) pontos
- 2º lugar: 08 (oito) pontos
- 3º lugar: 06 (seis) pontos
- 4º lugar: 05 (cinco) pontos
- 5º lugar: 04 (quatro) pontos
- 6º lugar: 03 (três) pontos
- 7º lugar: 02 (dois) pontos
- 8º lugar: 01 (um) ponto

Pontuação: A Pontuação Específica servirá apenas como cômputo para a pontuação geral. Ao final da realização de todas as provas esportivas haverá contagem do total de pontos, que resultará na pontuação final, discriminada abaixo:

- 1º lugar: 20 (vinte) pontos
- 2º lugar: 18 (dezoito) pontos
- 3º lugar: 17 (dezesete) pontos
- 4º lugar: 16 (dezesesseis) pontos
- 5º lugar: 15 (quinze) pontos
- 6º lugar: 13 (treze) pontos
- 7º lugar: 12 (doze) pontos
- 8º lugar: 10 (dez) pontos

À não participação será atribuída pontuação 0 (zero).

Demais observações sobre as regras das provas esportivas serão divulgadas antes da realização de cada uma delas.

3ª Tarefa: CARACTERIZAÇÃO

Descrição: A equipe deverá reunir, no mínimo, 20 (vinte) participantes da equipe caracterizados com _____.

Data/Horário: Dia 22 de setembro de 2010, de 11h às 11h30.

Local: Em frente ao Refeitório.

Observações:

- ✓ Um representante da equipe, após reunir o número mínimo de participantes, deverá contatar um dos membros da Comissão Organizadora para solicitar a apuração, no horário e local estabelecidos para realização da tarefa.
- ✓ Esta prova deverá ser realizada apenas por membros da comunidade do IFMG – Campus Bambuí.

Pontuação: A equipe que cumprir a tarefa receberá 05 (cinco) pontos.

À não participação será atribuída pontuação 0 (zero).

4ª Tarefa: ARTÍSTICA – CLIPE MUSICAL

Descrição: A equipe deverá apresentar um clipe musical do (a) seguinte artista/grupo musical:

Realização

Data/Horário: Dia 29 de setembro de 2010, às 09 h.

Local: Ginásio Poliesportivo.

Observações:

- ✓ A ordem de apresentação será obtida mediante sorteio.
- ✓ A Comissão Organizadora disponibilizará som e microfone para as apresentações.
- ✓ A equipe deverá se responsabilizar por todos os demais recursos a serem utilizados.
- ✓ A equipe deverá entregar à Comissão Organizadora um CD com a faixa da música escolhida gravada, no dia 27 de setembro de 2010, até as 16 h, na sala de Coordenadoria de Eventos.
- ✓ Fica a critério da equipe a escolha da música do artista que será representada, procurando ser fiel às características artísticas e ao figurino do (a) cantora ou grupo musical acima citado.
- ✓ Esta prova deverá ser realizada apenas por membros da comunidade do IFMG – Campus Bambuí.

Pontuação: Esta tarefa valerá, no máximo, 30 (trinta) pontos, assim discriminados:

1º lugar: 30 (trinta) pontos

2º lugar: 28 (vinte e oito) pontos

3º lugar: 26 (vinte e seis) pontos

4º lugar: 24 (vinte e quatro) pontos

5º lugar: 22 (vinte e dois) pontos

6º lugar: 20 (vinte) pontos

7º lugar: 18 (dezoito) pontos

8º lugar: 16 (dezesesseis) pontos

À não participação será atribuída pontuação 0 (zero).

Critérios de Avaliação:

- ✓ Caracterização – maior semelhança com o artista/grupo musical
- ✓ Performance – desempenho no palco.

5ª Tarefa: ARTÍSTICA – QUAL O SEU TALENTO?

Descrição: A equipe deverá apresentar um número artístico de qualquer natureza: Música, Dança, Mágica etc.

A equipe terá até 10 minutos para sua apresentação.

Realização

Data/Horário: Dia 29 de setembro de 2010, às 14h30.

Local: Ginásio Poliesportivo.

Observações:

- ✓ A ordem de apresentação será obtida mediante sorteio.
- ✓ A Comissão Organizadora disponibilizará som e microfone para as apresentações.
- ✓ A equipe deverá se responsabilizar por todos os demais recursos a serem utilizados.
- ✓ Esta prova poderá ser realizada por membros da equipe ou pessoas de fora do IFMG – Campus Bambuí.

Pontuação: Esta tarefa valerá, no máximo, 30 (trinta) pontos, assim discriminados:

1º lugar: 30 (trinta) pontos

- 2º lugar: 28 (vinte e oito) pontos
- 3º lugar: 26 (vinte e seis) pontos
- 4º lugar: 24 (vinte e quatro) pontos
- 5º lugar: 22 (vinte e dois) pontos
- 6º lugar: 20 (vinte) pontos
- 7º lugar: 18 (dezoito) pontos
- 8º lugar: 16 (dezesesseis) pontos

À não participação será atribuída pontuação 0 (zero).

Critérios de Avaliação:

- ✓ Criatividade;
- ✓ Originalidade;
- ✓ Performance.

6ª Tarefa – GRITO DE GUERRA

Descrição: A equipe deverá elaborar um grito de guerra a ser apresentado para os demais participantes.

✓ O grito de guerra deverá ser composto de pelo menos uma estrofe, isto é, deve ter um conjunto de versos, rimados ou não, formando uma unidade de conteúdo e ritmo.

Ex.: “*Hoje tem agito no IF*

Pode vir, pode chegar

A (nome da equipe) vai balançar a Turma inteira

Vamos ver no que é que dá.”

Data: 29/09/2010

Horário: 08:00 H

Local: Ginásio Poliesportivo

Pontuação: A equipe que cumprir a tarefa receberá 05 (cinco) pontos.

À não participação será atribuída pontuação 0 (zero).

CONSIDERAÇÕES GERAIS

- ✓ Quaisquer dúvidas deverão ser encaminhadas, por um dos representantes da equipe, à Comissão Organizadora;
- ✓ A Comissão Organizadora não se responsabilizará por acidentes ou demais eventualidades durante a realização das tarefas;
- ✓ Para as tarefas esportivas, os participantes deverão estar em plena condição de saúde e aptos à atividade física.

Comissão Organizadora